



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА БЕЛГОРОДА
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

П Р И К А З

« 09 » октября 2026 г.

№ 1313

О проведении Большого турнира по киберспорту «КиберБитва»

В целях популяризации компьютерного спорта, развития у учащихся навыков стратегического мышления, командного взаимодействия и цифровой грамотности **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести на базе МБУДО «Белгородский Дворец детского творчества» Большой турнир по киберспорту «КиберБитва» среди учащихся образовательных учреждений города Белгорода (далее – Турнир):

- 26-27 октября 2026 года – отборочный этап «Путь к Турниру»;
- 28 октября 2028 года – полуфинальный этап «Битва за финал»;
- 05 ноября 2026 года – финальный этап «Турнир Титанов».

2. Утвердить состав оргкомитета с правами жюри Большого турнира по киберспорту «КиберБитва» (приложение 1).

3. Утвердить положение о проведении Большого турнира по киберспорту «КиберБитва» (приложение 2).

4. Назначить ответственными за организацию и проведение Турнира МБУДО БДТ (директор Андреев С.В.).

5. Руководителям образовательных учреждений:

5.1. Принять участие в Турнире, сформировать команды в соответствии с требованиями положения.

5.2. Назначить руководителей команд, возложив на них ответственность за жизнь и здоровье учащихся по пути следования и во время проведения мероприятий.

6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя директора МБУ НМИЦ Ивлиеву Е.В.

**Руководитель управления образования
администрации г. Белгорода**

Каун Алена Юрьевна
8(4722)380-690



Приложение 1

УТВЕРЖДЕН

приказом управления образования
администрации города Белгорода
от «19» октября 2026 г. № 1313

**Состав оргкомитета с правами жюри
Большого турнира по киберспорту «КиберБитва»**

Ивлиева Е.В.	- заместитель директора МБУ НМИЦ, председатель жюри;
Иванищенко З.И.	- начальник отдела воспитательной и организационно-массовой работы МБУ НМИЦ, заместитель председателя жюри;
Андреев С.В.	- директор МБУДО БДДТ, сопредседатель жюри;
Дорофеев И.В.	- руководитель управления молодежной политики администрации города Белгорода.
Члены оргкомитета:	
Каун А.Ю.	- заместитель начальника отдела воспитательной и организационно-массовой работы МБУ НМИЦ;
Ефимов Е.А.	- директор ОГБУ «ЦСП Белгородской области»;
Рудниченко И.А.	- заместитель директора, методист МБУДО БДДТ;
Пахомова Г.И.	- старший методист МБУДО БДДТ.
Члены жюри:	
Кастрыкин Я.В.	- педагог дополнительного образования МБУДО БДДТ;
Козлов Д.А.	- педагог дополнительного образования МБУДО БДДТ;
Гладков А.А.	- педагог дополнительного образования МБУДО БДДТ;
Друшляк В.В.	- педагог дополнительного образования МБУДО БДДТ.

Приложение 2

УТВЕРЖДЕНО

приказом управления образования
администрации города Белгорода
от «09» октября 2026 г. № 1313

Положение о проведении Большого турнира по киберспорту «КиберБитва»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения Большого турнира по киберспорту «КиберБитва» среди учащихся образовательных учреждений города Белгорода (далее – Турнир).

1.2. Учредителями Турнира выступает управление образования администрации города Белгорода, МБУ НМИЦ. Организационно-техническое сопровождение и проведение осуществляет МБУДО БДТ (далее – Оргкомитет).

1.3. Партнерами Турнира являются:

- ОГБУ «Центр спортивной подготовки Белгородской области»;
- «Фиджитал-центр» Белгород;
- управление молодежной политики администрации города Белгорода;
- ООО «Золотая сеть развлечений», парк развлечений «Гринландия».

2. Цель и задачи Турнира

2.1. Турнир проводится в целях популяризации компьютерного спорта как интеллектуально-командного вида деятельности, развития у учащихся навыков стратегического мышления, командного взаимодействия и цифровой грамотности, а также формирования здорового образа жизни в условиях современной информационной среды.

2.2. Основные задачи Турнира:

- выявление сильнейших киберспортивных команд и индивидуальных игроков среди учащихся;
- повышение спортивного мастерства участников и развитие навыков командного взаимодействия;
- создание условий для развития логического, тактического и стратегического мышления учащихся;
- формирование у учащихся безопасного поведения в сети и ответственного отношения к своему здоровью (соблюдение зрительного режима, физическая разминка);
- популяризация компьютерного спорта как альтернативы бессистемному проведению времени за компьютером.

3. Участники Турнира

3.1. В Турнире принимают участие команды учащихся образовательных учреждений города Белгорода в возрасте от 12 до 16 лет, имеющие навыки игры в «Counter-Strike 2».

3.2. Отборочный и полуфинальный этапы Турнира будут проводиться в

очном формате на базе МБУДО БДДТ (г. Белгород, ул. Садовая, д. 3, тел. 8(4722)31-34-48, Пахомова Галина Ивановна), финал Турнира – «Фиджитал-центр» Белгород (г. Белгород, ул. Северо-Донецкая, д. 16, корп. 4).

4. Порядок проведения Турнира

4.1. Турнир состоит из 3-х туров:

- 26-27 октября 2026 года – отборочный этап «Путь к Турниру»;
- 28 октября 2026 года – полуфинальный этап «Битва за финал»;
- 05 ноября 2026 года – финальный этап «Турнир Титанов».

Начало конкурсных мероприятий – 10.00 часов.

4.2. Заявка и согласия на участие в Турнире принимаются не позднее 20 октября 2026 года на электронную почту: otchel.110@yandex.ru (приложения 1,2) и заполнение электронной формы по ссылке: https://itevm.ru/?page_id=87.

4.3. После окончания срока приема заявок Оргкомитет формирует график Турнира, исходя из фактического количества поданных и подтвержденных заявок. График будет опубликован на официальном информационном ресурсе Турнира <https://itevm.ru> не позднее, чем за 24 часа до начала Турнира.

4.4. От образовательного учреждения приглашается команда в составе 5 человек. Матч проводится между двумя командами в формате 5x5 на карте Dust 2. Каждая игра длится 20 минут. Все матчи Турнира начинаются согласно графику. Любые изменения должны быть согласованы с организаторами Турнира. В случае нарушения правил одной из команд, или не явки на Турнир в заявленное время, ей может быть присуждено техническое поражение. Победа в матче присуждается команде, первой набравшей 13 побед в раундах.

4.5. Все игроки и команды обязаны присутствовать на сервере и быть готовыми к игре не позднее, чем за 10 минут до начала матча.

4.6. Финальный этап проводится на 3 картах. Победа в финале присуждается команде, первой одержавшей победу на 3 картах.

5. Подведение итогов

5.1. По итогам каждого тура оргкомитет с правами жюри определяет победителей.

5.2. Победители каждого тура проходят в полуфинал и финал.

5.3. Решения оргкомитета с правами жюри по фактам, связанными с игрой, являются окончательными.

5.4. Решение о дисквалификации принимает оргкомитет с правами жюри.

5.5. Оргкомитет с правами жюри оставляет за собой право отменить или изменить правила Турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств.

5.6. Любое нарушение в действиях игрока, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации. Запрещены оскорбления, неспортивное поведение и умышленная задержка игры.

Все спорные ситуации решаются с Оргкомитетом Турнира.

5.7. Победители и призеры Турнира награждаются кубками, Дипломами управления образования администрации города Белгорода и подарочными сертификатами от партнеров Турнира.

Приложение 1
к Положению о проведении
Большого турнира
по киберспорту «КиберБитва»

Заявка
на участие в Большом турнире
по киберспорту «КиберБитва»

№ п/п	Ф.И. участников команды	Образовательное учреждение	Класс (обязательно с буквой)	Ф.И.О. педагога, подготовившего участников Турнира, контактный телефон
1				
2				
3				
4				
5				

Руководитель команды _____

Убедительная просьба! Выбирайте, пожалуйста, ОДНОГО руководителя команды!

Приложение 2
к Положению о проведении
Большого турнира
по киберспорту «КиберБитва»

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ УЧАСТНИКА

Настоящим я, _____,
(фамилия, имя, отчество родителя (законного представителя) несовершеннолетнего обучающегося)

являющийся родителем (законным представителем)

_____,
(фамилия, имя, отчество несовершеннолетнего обучающегося – субъекта персональных данных)

даю своё согласие муниципальному бюджетному учреждению дополнительного образования «Белгородский Дворец детского творчества» (далее - оператор) на обработку оператором моих персональных данных.

Согласие даётся мною для обеспечения участия в Большом турнире по киберспорту «КиберБитва». Мое согласие распространяется на следующую информацию: фамилия, имя, отчество, место обучения и любая иная информация, относящаяся к моей личности, доступная либо известная в любой конкретный момент времени оператору (далее - персональные данные), предусмотренная Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» (в действующей редакции).

Настоящее согласие предоставляется на осуществление следующих действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование персональных данных, а также осуществление любых иных действий с учётом требований действующего законодательства Российской Федерации.

Обработка персональных данных осуществляется оператором с применением следующих основных способов (но, не ограничиваясь ими): хранение, запись на электронные носители и их хранение, составление перечней.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

« _____ » _____ 20 ____ г. _____ / _____ /
(подпись) (расшифровка подписи)